

Alegerea lentilelor

Cind instalezi o camera MOBOTIX trebuie sa alegi lentila potrivita care sa acopere campul vizual dorit si astfel sa asigure cea mai buna rezolutie a imaginii. Apar intrebari de genul: "cu 90° vedem tot dar nu avem detalii. Daca punem 45° se mai vede toata cladirea?" Estimarea teoretica este deosebit de grea iar rezultatul are o marja de eroare mare. Estimarea practica presupune instalarea unei camere cu obiective interschimbabile in locatie si montarea diverselor obiective pentru a vedea combinatia care raspunde cel mai bine cerintelor de acoperire a zonei de interes.

Estimarea cu lentila L22

Cel mai simplu este sa instalezi o camera cu cea mai mare deschidere si sa vezi pe acea imagine toate campurile vizuale acoperite de celelalte lentile.

Definirea markerilor

Cel mai simplu este sa desenezi dreptunghiuri in imagine care sa acopere campurile vizuale acoperite de celelalte lentile cu "VM settings" zonele de detectie de miscare.

Cum se face concret?

SE copiaza setarile de mai jos in campul "Video Motion Window (VM)", se bifeaza "On and highlight on event" apoi se apasa "Set".

- # VGA resolution
- # 22mm / 90 deg lens
- 0,199,128,879,660,s=20,a=25 # 30mm / 60 deg
- 0,319,212,649,483,s=20,a=25 # 43mm / 45 deg
- 0,421,292,431,331,s=20,a=25 # 65mm / 30 deg
- 0,545,380,181,139,s=20,a=25 # 135mm / 15 deg

